



PlayStation®Eye

PL

SECH-00448 7010571

Instrukcja obsługi

Gratulujemy zakupu kamery PlayStation®Eye. Przed rozpoczęciem korzystania z kamery należy uważnie przeczytać niniejszą instrukcję i zachować ją do późniejszego wykorzystania. Kamera jest przeznaczona do użytku z komputerowym systemem rozrywki PlayStation®3.

Ostrzeżenie

Aby uniknąć ryzyka potencjalnego porażenia prądem elektrycznym lub pożaru, nie należy wystawiać kamery na działanie deszczu, wody ani wilgoci.

Środki ostrożności

Bezpieczeństwo

Niniejszy produkt zaprojektowano z najwyższą troską o bezpieczeństwo użytkownika. Jednak każde urządzenie elektryczne, które jest używane w niewłaściwy sposób, stwarza potencjalne zagrożenie pożarem i ryzyko porażenia prądem elektrycznym lub odniesienia obrażeń ciała. Aby zapewnić bezpieczną eksploatację produktu, należy stosować się do poniższych zaleceń.

- Należy zwracać uwagę na wszelkie ostrzeżenia, wskazówki dotyczące środków ostrożności i instrukcje.
- Nie należy korzystać z kamery, jeśli działa ona w niewłaściwy sposób.
- Jeśli kamera nie działa prawidłowo, należy skontaktować się z odpowiednią infolinią obsługi klienta dla posiadaczy systemu PlayStation®3. Numery infolinii można znaleźć:
 - w każdej instrukcji oprogramowania dla systemów PlayStation®3 i PlayStation®2
 - w naszej witrynie sieci Web pod adresem PlayStation.com

Korzystanie z kamery PlayStation®Eye

- Nie należy wystawiać kamery na działanie wysokich temperatur i wysokiej wilgotności, ani bezpośrednie działanie promieni słonecznych (z urządzenia należy korzystać w środowisku o temperaturze od 5°C do 35°C).
- Nie należy dopuszczać, aby do wnętrza kamery dostała się jakakolwiek ciecz lub małe cząstki.
- Nie należy kłaść na kamerze ciężkich przedmiotów.
- Nie należy rozbiierać ani modyfikować kamery.
- Nie należy skręcać kabla ani mocno go ciągnąć.
- Nie należy rzucać kamerą, upuszczać jej ani dopuszczać do jakichkolwiek uszkodzeń fizycznych urządzenia.
- Nie należy dotykać metalowych części ani wkładać żadnych przedmiotów do złącza USB kamery PlayStation®Eye.
- Nie należy ustawiać ani używać kamery na niestabilnej powierzchni.
- Należy upewnić się, że dostępna jest wystarczająca ilość miejsca do gry.

Czyszczenie kamery PlayStation®Eye

- W dłuższym okresie na kamerze może zebrać się kurz.
- Przed rozpoczęciem czyszczenia kamery należy odłączyć ją od systemu PlayStation®3 w celu zapewnienia bezpieczeństwa.
- Korpus kamery należy wytrzeć za pomocą miękkiej, suchej ściereczki.
- Aby usunąć kurz zgromadzony na obiektywie, należy użyć sprężonego powietrza

Uwagi

- Niniejszy produkt zawiera niewielkie części, które w przypadku odłączenia mogą zostać pokłnięte przez dzieci, co stwarza niebezpieczeństwo uduszenia.
- Kamerę powinna czyścić osoba dorosła lub osoba z odpowiedzialnym nadzorem takiej osoby.
- Do czyszczenia kamery nie należy używać zwilżonej ani mokrej ściereczki. Jeśli do wnętrza urządzenia dostanie się woda, może to spowodować jego nieprawidłowe działanie.
- Nie należy używać benzenu, rozcieńzalnika ani innych środków chemicznych, ponieważ mogą one spowodować uszkodzenie kamery.
- W przypadku korzystania ze specjalnej ściereczki dostępnej w handlu, należy stosować się do dostarczonych z nią instrukcji.



Podłączanie kamery PlayStation®Eye

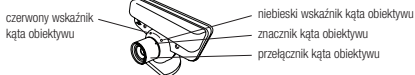
Włóż wtyczkę złącza USB kamery do jednego ze złączy USB z przodu systemu PlayStation®3. Niebieski wskaźnik zasilania LED z przodu kamery powinien zaświecić, komunikując gotowość urządzenia do użycia.

Odłączanie kamery PlayStation®Eye

Aby odłączyć kamerę, delikatnie wyciągnij wtyczkę złącza USB kamery z systemu PlayStation®3. Nie ciągnij za kabel, ponieważ może to spowodować jego uszkodzenie. Odłączenie kamery podczas gry spowoduje zakończenie transmisji.

Korzystanie z kamery PlayStation®Eye

Zalecana odległość użytkownika od kamery podczas korzystania z niej to 1,5 do 2 metrów.



Należy upewnić się, że przełącznik kąta obiektywu jest ustawiony w odpowiednim położeniu. Aby uzyskać „widok panoramiczny”, obróć przełącznik kąta obiektywu w prawo, tak aby znacznik kąta obiektywu znalazł się w jednej linii z niebieskim wskaźnikiem kąta obiektywu. Aby uzyskać „widok standardowy”, obróć przełącznik kąta obiektywu w lewo, tak aby znacznik kąta obiektywu znalazł się w jednej linii z czerwonym wskaźnikiem kąta obiektywu.

Jeśli kamera jest ustawiona na podłodze, należy ją odchylić w celu podniesienia obiektywu lub obrócić korpus kamery, aby dostosować jej pozycję. Gracze o różnym wzroście powinni zmieniać kąty ustawienia kamery, aby poprawić komfort korzystania z niej. NIE NALOŻYĆ zmieniać położenia kamery – urządzenie wystarczy lekko odchylić.

Należy upewnić się, że łóżko, na którym stoi gracz, jest wystarczająco nieruchome, ponieważ ruchy w łóżku mogą wpływać na rozgrywkę. Należy również zapewnić wystarczającą ilość miejsca do zabawy, zwracając uwagę na meble, drzwi, zwierzęta domowe, a przede wszystkim inne osoby. Aby uzyskać więcej informacji na temat funkcji komunikacji głosowej i komunikacji wideo kamery PlayStation®Eye, należy zapoznać się z instrukcją użytkownika oprogramowania systemu PlayStation®3 pod adresem PlayStation.com

Rozwiązywanie problemów

Kamera PlayStation®Eye nie rozpoznaje ruchów gracza.

- Problem może dotyczyć światła w pomieszczeniu.
- Sprawdź, czy w pobliżu nie migają żadne światła oraz czy twoja sylwetka jest równomiernie oświetlona lub oświetlona.
- W miarę możliwości unikaj korzystania z źródeł energoszczędnych i świetlówek fluorescencyjnych oraz włącz wszystkie dostępne światła.

Przyciski ekranowe są uaktywniane bez żadnego działania ze strony gracza.

- Mogł wystąpić jakiś ruch w łóżku.
- Upewnij się, że łóżko, na którym stoisz, pozostaje tak nieruchome, jak to tylko możliwe.
- Jeśli w łóżku nie znajduje się okno, spróbuj zaciągnąć żaluzje i skorzystać ze światła sztucznego.

Obraz gracza na ekranie jest zbyt jaskny lub zbyt ciemny.

- Pomieszczenie nie jest właściwie oświetlone.
- Jeśli twoja sylwetka na ekranie jest zbyt ciemna, włącz wszystkie dostępne światła i skieruj je na siebie.
- Jeśli twoja sylwetka na ekranie jest zbyt jasna, zaciągnij żaluzje i użyj światła sztucznego.

Na ekranie nie widać postaci gracza.

- Kamera nie jest podłączona.
- Pozycja kamery jest nieprawidłowa.

Interfejs	Złącze	Pobór mocy	Wymiary (ok.)	Waga (ok.)	Długość kabla (ok.)
USB 2.0	USB	5 V DC, maks. 500 mA	84 x 67 x 57 mm	173g	2 m
Temperatura eksploatacji	Przechnywanie wideo	Format wideo			
5°C do 35°C	640 x 480 pikseli	Obraz nieskompresowany lub JPEG			
Głowica obiektywu	Pole widzenia				
2,1 F-stop, zniekształcenia <1%, stała ostrość (w zakresie od 25 cm do ∞ przy FOV 75°)	Obciążenie użytkownika, od 58P do 79P/FOV				
Szybkość klatek					
Rozdzielczość 640 x 480: 60 klatek na sekundę • Rozdzielczość 320 x 240: 120 klatek na sekundę					

Wygląd i specyfikacje urządzenia mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

©2010 Sony Computer Entertainment Inc. Europe.

PS3 and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.